

## **Proposte didattiche per l'anno scolastico 2011 – 2012**

*riservate alle classi iscritte al FAI<sup>1</sup>*

### **SCUOLA PRIMARIA –SCUOLA SECONDARIA I grado.**

#### **GIOCHI DIDATTICI DI STORIA**

*A cura della dott.ssa Elena Musci, esperta in didattica della storia e dottoranda in Storia e Archeologia globale del paesaggio (Università di Foggia).*

#### **1 - Se queste pietre potessero parlare... (uscita didattica a CASTEL del MONTE)**

Un "giallo" fra le mura di Castel del Monte alla ricerca del fantasma Domenico, un uomo scomparso, che ormai in veste di fantasma ritrova negli elementi architettonici del castello indizi di quello che è stato il suo destino.

I giocatori ricevono tessere con fotografie di questi elementi (chiavi di volta, teste reggimensola, etc. ...), un glossario e una piantina dell'edificio: il compito è visitare il castello per individuare gli elementi e collocarli correttamente sulla piantina. In cambio essi riceveranno, per ogni elemento, un indizio che concorrerà all'individuazione dei primi interrogativi della storia di Domenico (Chi lo tradì? Quanti gli rimasero fedeli? Chi lo uccise? Come?).

Una volta svolta correttamente questa fase, i giocatori riceveranno alcuni brevi documenti storici riguardanti il castello e saranno quindi in grado di collocare storicamente l'evento che ha visto protagonista Domenico e di ricostruire con precisione tutta la sua vicenda (che è poi una storia che trae spunto da un episodio storicamente documentato). Tramite la vicenda di Domenico, la storia del castello viene appresa dagli alunni senza difficoltà e con entusiasmo.

**(gioco-escursione della durata di 3 ore)**

#### **2- Mammut per cena (laboratorio)**

#### **SCUOLA PRIMARIA - SCUOLA dell' INFANZIA**

La preistoria, fra anacronismi, stereotipi e la ricostruzione archeologica, nella comparazione fra cartoni animati e quello che dicono gli storici.

In una versione di base, **della durata di 2 ore**, attraverso il confronto fra fotogrammi di cartoni animati (oppure una puntata di un breve cartone animato di 20 minuti) e testi storici, gli alunni si muovono come in una caccia al tesoro alla ricerca dei luoghi comuni sulla preistoria trasmessi dai media.

---

<sup>1</sup> L'Adesione Scuola al FAI offre all'insegnante e alla sua classe/gruppo di lavoro una serie di vantaggi e opportunità. Scopriteli su [www.faiscuola.it](http://www.faiscuola.it). La quota di adesione, valida fino al 31 agosto 2012, è di € 38 per l'insegnante e l'intera classe.

*L'attività può diventare un percorso modulare di più incontri laboratoriali, che prevede l'analisi di alcuni cartoni animati, dal punto di vista narrativo e soprattutto storico, alla ricerca di un possibile quadro di civiltà del cartoon. Questo lavoro viene poi comparato con i reali quadri di civiltà prospettati dagli storici per il paleolitico e il neolitico. Dove possibile, si procede infine alla creazione in classe di un semplice cartone animato o di un breve fumetto.*

***Per le prenotazioni***

Rosa Crocetta cell. 328 6515303

Nuccia Cafagna cell. 327 7761900

Tonia Losappio cell. 338 2918450

**FAI – Fondo Ambiente Italiano  
Delegazione Andria Barletta Trani**

SEDE LEGALE Palazzo Ducale ANDRIA  
[delegazionefai.andria@fondoambiente.it](mailto:delegazionefai.andria@fondoambiente.it)

SEDE OPERATIVA Via Attimonelli 24 ANDRIA  
Tel fax 328 6515303

**Fondazione nazionale senza scopo di lucro per la tutela e la valorizzazione dell'arte, della natura e del paesaggio italiani**